

目次

- [Spiritの特徴](#)
- [Attributes](#)
- [Deathchill Aura\[1\]](#) [Ravages of Time\[4\]](#) [Necrosis\[16\]](#)
 - [Deathchill Aura\[1\]\(4sec\)](#)
 - [Ravages of Time\[4\]](#)
 - [Necrosis\[16\]](#)
- [Life Drain\[1\]](#) [Cascade\[10\]](#)
 - [Life Drain\[1\]\(6sec\)](#)
 - [Cascade\[10\]](#)
- [Ternion Attack\[4\]](#) [Arcane Lore\[16\]](#)
 - [Ternion Attack\[4\]](#)
 - [Arcane Lore\[16\]](#)
- [Vision of Death\[4\]\(14sec\)](#)
- [Spirit Ward\[4\]](#) [Spirit Bane\[10\]](#)
 - [Spirit Ward\[4\]\(0sec\)](#)
 - [Spirit Bane\[10\]](#)
- [Dark Covenant\[10\]](#) [Unearthly Power\[24\]](#)
 - [Dark Covenant\[10\]\(80sec\)](#)
 - [Unearthly Power\[24\]](#)
- [Summon Liche King\[10\]](#) [Death Nova\[16\]](#) [Wraith Shell\[24\]](#) [Arcane Blast\[32\]](#)
 - [Summon Liche King\[10\]\(60sec\)](#)
 - [Death Nova\[16\]\(12sec\)](#)
 - [Wraith Shell\[24\]\(10sec\)](#)
 - [Arcane Blast\[32\]](#)
- [Enslave Spirit\[16\]\(180sec\)](#)
- [Circle of Power\[24\]\(18sec\)](#)
- [Death Ward\[32\]\(300sec\)](#)
- [Summon Outsider\[32\]\(360sec\)](#)
- [おすすめセカンドマスター](#)

Spiritの特徴

キャスター型のマスター。
攻撃魔法がほぼないまでも、範囲弱体化・召還・杖スキルがある。
また、Huntingのアンチマスターとして、対アンデッドのスキルがある。

付近の敵を弱体化するDeathchill Auraと、
刺突以外のほぼ全てのダメージを強化するDark Covenantのお陰で、
近接・キャスターのどちらのビルドでも選ぶ価値のある、非常に潰しの利くマスターでもあ

る。
 また、全マスターで唯一の杖スキルTernion Attackは、
 これだけのためにSpiritを取ってもいいほど強力。

二種ある召還は、終盤でも攻守にわたって使える強さを誇る。
 どのスキルもMAXまで上げてこそ真価を発揮するものの、
 サブとして極めて、メインとして使い込んでも強力な晩成型のマスター。

Attributes

Lv	INT	DEX	Health	Energy	Lv	INT	DEX	Health	Energy
1	+3	+1	+20	+8	17	+51	+25	+340	+136
2	+6	+3	+40	+16	18	+54	+27	+360	+144
3	+9	+4	+60	+24	19	+57	+28	+380	+152
4	+12	+6	+80	+32	20	+60	+30	+400	+160
5	+15	+7	+100	+40	21	+63	+31	+420	+168
6	+18	+9	+120	+48	22	+66	+33	+440	+176
7	+21	+10	+140	+56	23	+69	+34	+460	+184
8	+24	+12	+160	+64	24	+72	+36	+480	+192
9	+27	+13	+180	+72	25	+75	+37	+500	+200
10	+30	+15	+200	+80	26	+78	+39	+520	+208
11	+33	+16	+220	+88	27	+81	+40	+540	+216
12	+36	+18	+240	+96	28	+84	+42	+560	+224
13	+39	+19	+260	+104	29	+87	+43	+580	+232
14	+42	+21	+280	+112	30	+90	+45	+600	+240
15	+45	+22	+300	+120	31	+93	+46	+620	+248
16	+48	+24	+320	+128	32	+96	+48	+640	+256

Deathchill Aura[1] Ravages of Time[4] Necrosis[16]

Deathchill Aura[1](4sec)

Lv	m/R	ReductHealth	TotalSpd	Lv	m/R	ReductHealth	TotalSpd
1	2.5	1-3%	-13%	6	3.7	3-9%	-25%
2	2.7	1-4%	-15%	7	3.9	3-10%	-27%
3	3.0	2-5%	-17%	8	4.1	3-11%	-29%
4	3.2	2-6%	-19%	9	4.3	3-13%	-31%
5	3.4	3-7%	-21%	10	4.5	3-15%	-33%

Lv Duration EneCost/sec +RoT +Nec
 Any 1sec 1 +1 +1

オーラをまとい、近づいた敵の速度を下げ、Healthを毎秒数%ずつ奪っていく（現在Healthに対する%のため、敵Healthが減るほど効果が下がる）。

Ravages of Time[4]

Lv -%Dmg/PierceDmg/ArmorAbs. Lv -%Dmg/PierceDmg/ArmorAbs.

1 -11%	7 -32%
2 -15%	8 -36%
3 -18%	9 -39%
4 -22%	10 -41%
5 -25%	11 -43%
6 -29%	12 -45%

Deathchill Aura範囲内の敵の物理Dmg、刺突Dmg、Armor Absorptionを下げる（Armor Absorption低下は、わかりやすく言えばArmor値低下と同じ）。

- バグで機能していないためポイントを振っても意味がありません。
非公式パッチで修正されているのでRoTを使用したいならパッチを導入する必要があります。

適用後：本来の、DeathchillAuraに重なる自動発動スキルには出来なかったそうで、単独のActiveスキルとして手動発動する必要があります。RoT固有のオーラエフェクトはありません。機能していないという点は調べたわけでは無いので参考リンク

http://www.geocities.jp/tqskills/spi/s_da.html

<http://www.titanquest.net/forums/skills-strategies/26010-ravages-time.html>

Necrosis[16]

Lv -%Bleed/Vital/LifeLeechResist Lv -%Bleed/Vital/LifeLeechResist

1 -23%	7 -72%
2 -32%	8 -81%
3 -39%	9 -89%
4 -48%	10 -98%
5 -56%	11 -107%
6 -65%	12 -119%

敵の出血 / VitalDmg / LifeLeech 3種の耐性を下げる。

Life Drain[1] Cascade[10]

Life Drain[1](6sec)

Lv Ene VitalDmg DmgCovertHealth Lv Ene VitalDmg DmgCovertHealth

1 54 49 150%	9 92 81 230%
2 58 53 160%	10 96 87 240%
3 64 57 170%	11 100 93 250%
4 68 61 180%	12 106 99 260%
5 72 65 190%	13 110 108 270%
6 78 69 200%	14 114 117 280%
7 82 73 210%	15 120 128 290%
8 86 77 220%	16 124 145 300%

敵にVitalityDmgを与え、同時に与えたDmgを術者のHealthに変換する遠距離攻撃スキル。アンデッドやコンストラクトには全く効果がない。

Cascade[10]

Lv	sparkMax	VitalDmg	DmgCovertHealth	Lv	sparkMax	VitalDmg	DmgCovertHealth
1	3	35	150%	8	4	71	220%
2	3	39	160%	9	4	79	230%
3	3	44	170%	10	5	88	240%
4	3	48	180%	11	5	99	250%
5	4	52	190%	12	6	113	260%
6	4	57	200%	13	6	113	270%
7	4	63	210%	14	6	113	280%

Lv sparkGap(m/R) sparkChance

Any 6 66%

ゲーム中のスキル表にないパラメータがあるので補足。sparkMaxが最大連鎖数、sparkGapは連鎖可能距離、sparkChanceは連鎖可能性.....だと思う。違うかもしれないけど、Life Drainが命中した敵を基点に、Cascadeが連鎖するようになる。

Ternion Attack[4] Arcane Lore[16]

Ternion Attack[4]

Lv	Ene	Elm.Dmg	Lv	Ene	Elm.Dmg
1	30	-75%	9	34	-35%
2	31	-70%	10	35	-30%
3	31	-65%	11	35	-25%
4	32	-60%	12	36	-20%
5	32	-55%	13	36	-15%
6	33	-50%	14	37	-10%
7	33	-45%	15	37	-5%
8	34	-40%	16	38	0%

Lv Project

Any 3

杖攻撃の弾が3発に増える（正面1 + 30度斜め前左右各1）が、単発の威力が落ちる。左クリック登録可能。

Arcane Lore[16]

Lv	m/R	ProjectSpd	Lv	m/R	ProjectSpd
1	1.0	+10%	6	1.9	+50%
2	1.2	+18%	7	2.0	+58%
3	1.4	+26%	8	2.1	+66%
4	1.6	+34%	9	2.3	+74%
5	1.7	+42%	10	2.4	+85%

Lv +EneCost

Any +4

Ternion Attackの弾が命中したところで炸裂し、範囲攻撃になる。弾速も上がる。

Vision of Death[4](14sec)

Lv	Ene	Reduce TotalDmg	Duration	Fear/sec	Lv	Ene	Reduce TotalDmg	Duration	Fear/sec
1	55	3	3.0	3.0	6	80	13	6.0	5.9
2	60	5	3.6	3.5	7	85	15	7.0	6.4
3	65	7	4.2	4.1	8	90	18	8.0	7.0
4	70	9	4.8	4.6	9	95	18	8.0	7.5
5	75	11	5.4	5.2	10	100	18	8.0	8.1

Lv m/R Fumble/11sec

Any 3 66%

敵をびびらせ、攻撃失敗率を付与し、微量ながら全ダメージを下げる。恐怖に支配された敵は、辺りをそわそわ動き回るだけになり、完全に無力化する。恐怖とは無縁そうな種族にも効果がある。

Spirit Ward[4] Spirit Bane[10]

Spirit Ward[4](0sec)

Lv	Ene/sec	+Dmg/Undead	LessDmg/Undead	Lv	Ene/sec	+Dmg/Undead	LessDmg/Undead
1	1.0	+3	15%	7	1.6	+15	35%
2	1.1	+5	18%	8	1.7	+17	39%
3	1.2	+7	21%	9	1.8	+19	41%
4	1.3	+9	25%	10	1.9	+21	45%
5	1.4	+11	28%	11	1.9	+23	48%
6	1.5(2)	+13	31%	12	1.9	+25	51%

Lv m/R

Any 6

自分と範囲内の仲間は、アンデッドに与えるDmgが増加し、受けるDmgは減る。ちなみに消費Eneが小数点になっているが、ゲーム中は四捨五入で表示される。

Spirit Bane[10]

Lv	Ene/sec	+%Dmg/Undead	+Dmg/Undead	Lv	Ene/sec	+%Dmg/Undead	+Dmg/Undead
1	1.0	+33%	+9	6	1.5	+55%	+29
2	1.1	+37%	+13	7	1.6	+59%	+33
3	1.2	+42%	+17	8	1.7	+63%	+37
4	1.3	+46%	+21	9	1.8	+68%	+41
5	1.4	+50%	+25	10	1.9	+75%	+45

Spirit Ward展開中、アンデッドに与えるダメージを大幅に増やす。

Dark Covenant[10] Uneathly Power[24]

Dark Covenant[10](80sec)

Lv	HealthCost/sec	Duration	+EneReg/sec	Lv	HealthCost/sec	Duration	+EneReg/sec
1	15	10	+6.0	6	20	21	+21.0
2	16	12	+9.0	7	21	23	+23.0
3	17	14	+12.0	8	22	25	+25.0
4	18	16	+15.0	9	23	27	+27.0
5	19	18	+18.0	10	24	30	+30.0

Lv m/R TotalSpd

Any 15 +10%

毎秒Healthを消費する代わりに、自分と範囲内の仲間のEne回復量を大幅に増やし、速度を上げる。仲間はHealthを消費しない。

Uneathly Power[24]

Lv	+HealthCost/sec	+%Dmg/VitalDmg	+%Elm. Dmg	Lv	+HealthCost/sec	+%Dmg/VitalDmg	+%Elm. Dmg
1	+10	+8%	+6%	7	+13	+44%	+30%
2	+10	+14%	+10%	8	+13	+50%	+34%
3	+11	+20%	+14%	9	+14	+56%	+38%
4	+11	+26%	+18%	10	+14	+62%	+42%
5	+12	+32%	+22%	11	+15	+68%	+46%
6	+12	+38%	+26%	12	+15	+75%	+50%

Dark Covenant使用中の物理・Vital・Elementalダメージを増やす。Health消費は益々激しくなる。

Summon Liche King[10] Death Nova[16] Wraith Shell[24] Arcane Blast[32]

Summon Liche King[10](60sec)

Lv	Ene	Health	Ene	Spectral Blast Elm. Dmg	RedHealth	VitDmg	ConvHealth	Soul Bright(6sec) Ene	m/R	RedHealth	ConvHealth	RedResi/8s
1	250	370	307	13	3%	19	15%	-	-	-	-	-
2	258	391	324	16	3%	23	15%	-	-	-	-	-
3	266	411	341	20	4%	27	15%	-	-	-	-	-
4	274	430	358	24	4%	30	15%	-	-	-	-	-
5	282	451	375	28	6%	34	15%	32	6	33%	33%	15%
6	290	471	392	31	6%	38	15%	33	6	33%	33%	18%
7	298	490	409	35	6%	41	15%	35	6	33%	33%	22%
8	306	511	426	39	7%	45	15%	36	6	33%	33%	26%
9	314	531	443	43	7%	49	15%	38	6	33%	33%	30%

10	322 550	460 46	9%	52	15%	39	6	33%	33%	34%
11	330 571	477 50	9%	56	15%	41	6	33%	33%	38%
12	338 591	494 54	9%	60	15%	42	6	33%	33%	42%
13	346 610	511 58	10%	63	15%	44	6	33%	33%	46%
14	354 631	528 61	10%	67	15%	45	6	33%	33%	50%
15	362 651	545 65	12%	71	15%	47	6	33%	33%	54%
16	370 670	562 70	12%	74	15%	48	6	33%	33%	58%
17	378 691	579 75	12%	78	15%	50	6	33%	33%	62%
18	386 711	596 81	13%	82	15%	51	6	33%	33%	66%
19	394 730	613 88	13%	85	15%	53	6	33%	33%	70%
20	402 751	630 107	15%	89	15%	53	6	33%	33%	75%

Lv Limit

Any 1

Liche Kingを召喚して、共に戦わせるスキル。遠距離から魔法で攻撃するキャスター型のペット。メインの攻撃はSpectral Blast, Elemental/Vitalの複合ダメージのため、アンデッドなどにはダメージが下がる。その代わりに、ナマモノ相手なら与えたダメージ分ヘルスが回復する。スキルLv 5の時点でふたつ目の攻撃、Soul Blightを使えるようになる。ピンクの弾で命中した敵とその周囲6mの敵のHealthを%で減少させ、その分をリッチのHealthに還元し、さらに敵の全レジを短時間下げる。

Death Nova[16](12sec)

Lv Ene VitalDmg ReductHealth Lv Ene VitalDmg ReductHealth

1	60	33	11%	9	74	119	27%
2	62	42	13%	10	77	132	29%
3	63	51	15%	11	78	144	31%
4	66	63	17%	12	80	158	33%
5	67	73	19%	13	82	171	35%
6	69	84	21%	14	84	185	37%
7	71	95	23%	15	86	198	39%
8	73	108	25%	16	88	214	45%

Lv m/R Dmg Covert Health

Any 6 50%

リッチがDeath Novaを使うようになる。リッチ中心の範囲攻撃で、敵のHealthを%で減少させると同時にVitalDmgを与え、さらに与えたDmgに応じてリッチ自身のHealthを回復する。アンデッドやコンストラクトにはやっぱり効かない。

Wraith Shell[24](10sec)

Lv DmgAbs. Lv DmgAbs.

1	19%	9	56%
2	24%	10	61%
3	28%	11	65%
4	33%	12	70%
5	38%	13	74%

6	42%	14	79%
7	47%	15	84%
8	51%	16	88%

Lv Ene Ene/sec DmgResist

Any 50 2 33%

リッチ強化。リッチの受ける全てのダメージが%で減少する。さらに物理Dmg耐性を得る。

Arcane Blast[32]

Lv Ene Project Elm.Dmg VitDmg Lv Ene Project Elm.Dmg VitDmg

1	32	2	51	15	11	49	4	104	52
2	33	2	56	19	12	50	4	110	56
3	36	3	61	23	13	51	4	114	59
4	38	3	66	26	14	52	4	120	63
5	39	3	73	30	15	55	5	129	69
6	40	3	77	33	16	57	5	133	72
7	42	3	82	37	17	58	5	140	77
8	42	3	87	41	18	59	5	146	82
9	46	4	92	44	19	61	5	154	87
10	47	4	100	49	20	62	6	164	94

Lv Stun 15%Slow

Any 1sec 1.5sec

リッチが緑の弾を吐くようになる。Elemental / VitalDmg複合攻撃。1秒スタンと1.5秒15%減速のオマケつき。複数ヒットする場合もある。

Enslave Spirit[16](180sec)

Lv Ene Duration Lv Ene Duration

1	90	36-48	9	106	68-96
2	92	40-54	10	108	72-102
3	94	44-60	11	110	76-108
4	96	48-66	12	112	80-114
5	98	52-72	13	114	84-120
6	100	56-78	14	116	88-126
7	102	60-84	15	118	92-132
8	104	64-90	16	120	96-138

敵1体を支配する。持続時間中はこちらの仲間のように振る舞う。支配中に自分が死んでも効果は続き、復活地点にもついてくる。一応左クリックに割り当て可能。

Circle of Power[24](18sec)

Lv Ene Dmg/Undead Lv Ene Dmg/Undead

1	64	17	9	96	54
---	----	----	---	----	----

2	68	21	10	100	60
3	72	25	11	104	67
4	76	30	12	108	75
5	80	34	13	112	84
6	84	39	14	116	95
7	88	43	15	120	108
8	92	49	16	124	123

Lv Duration m/R

Any 12sec 6

指定した場所を中心に半径6mの結界を張り、結界内のアンデッドに毎秒ダメージを与え続ける。

Death Ward[32](300sec)

Lv Heal Lv Heal

1	330	7	510
2	360	8	540
3	390	9	570
4	420	10	600
5	450	11	630
6	480	12	660

Lv Activate Duration

Any Health15%以下 3sec

自分のHealthが15%を下回った時、自動的にわずかな量のHealthを回復してくれる。隠しCooldown 5分。

Durationに何の意味があるのやら（RageやAdrenalineみたいにアイコンつく）。効果時間中は再発動しないのでリチャージ0にしても3秒に1回しか回復しない。

Summon Outsider[32](360sec)

Lv	Ene	Health	Ene	Dmg	Ether Blast(Melee) Ene	Arc	Target	Elm.Dmg	RedHealth
1	286	1065	518	51-76	27	200	3	75-115	33%
2	292	1130	536	58-84	29	200	3	83-124	33%
3	298	1195	554	65-92	31	200	3	90-132	33%
4	304	1260	572	72-100	33	200	3	99-141	33%
5	310	1325	590	79-108	35	200	3	107-150	33%
6	316	1390	608	86-116	37	200	3	117-161	33%
7	322	1455	626	93-124	39	200	3	126-171	33%
8	328	1520	644	100-132	41	200	3	137-182	33%
9	334	1585	662	107-140	43	200	3	147-193	33%
10	340	1650	680	114-148	45	200	3	159-206	33%
11	346	1715	698	121-156	47	200	3	170-218	33%
12	352	1780	716	128-164	49	200	3	182-230	33%
13	358	1845	734	135-172	51	200	3	194-243	33%

14	364	1910	752	142-180	53	200	3	207-257	33%
15	370	1975	770	149-188	55	200	3	219-270	33%
16	376	2040	788	156-196	57	200	3	233-284	33%
17	382	2105	806	163-204	59	200	3	246-298	33%
18	388	2170	824	170-212	61	200	3	260-313	33%
19	394	2235	842	177-220	63	200	3	274-328	33%
20	400	2300	860	184-228	65	200	3	289-343	33%

Lv Limit LifeTime SpecialAttack:LightningBolt

Any 1 30sec Lv10~

霊界の中の人を呼び出す最強の召喚スキル。LV10からはLightning Boltを落とすようになる（多分）。

おすすめセカンドマスターリー

- Earth
- Storm

Ternion Attackによるダメージを底上げするために、EarthやStormの強化オーラを取るのは必然でもある。というか、キャスタービルドでSpiritと相性が悪いなんてことはない。

- Dream
- Nature

Earth・Stormが攻撃ビルドなら、こっちは防御よりのビルド。DreamとNatureのパッシブBuffで本体を強化できるほか、DreamならDark Covenantで攻撃スキル全般を強化し、NatureならPlagueによる耐性低下でダメージを増加させる。