

# 目次

- [Stormの特徴](#)
- [Attributes](#)
- [Ice Shard\[1\] Velocity\[10\] Torrent\[24\]](#)
  - [Ice Shard\[1\]\(0sec\)](#)
  - [Velocity\[10\]](#)
  - [Torrent\[24\]](#)
- [Storm Nimbus\[1\] Heart of Frost\[4\] Static Charge\[16\]](#)
  - [Storm Nimbus\[1\]\(0sec\)](#)
  - [Heart of Frost\[4\]](#)
  - [Static Charge\[16\]](#)
- [Spell Breaker\[4\] Spell Shock\[10\]](#)
  - [Spell Breaker\[4\]\(6sec\)](#)
  - [Spell Shock\[10\]](#)
- [Thunderball\[4\] Concussive Blast\[16\]](#)
  - [Thunderball\[4\]\(10sec\)](#)
  - [Concussive Blast\[16\]](#)
- [Squall\[4\] Obscured Visibility\[16\]](#)
  - [Squall\[4\]\(5sec\)](#)
  - [Obscured Visibility\[16\]](#)
- [Freezing Blast\[4\]](#)
- [Lightning Bolt\[16\] Chain Lightning\[32\]](#)
  - [Lightning Bolt\[16\]\(12sec\)](#)
  - [Chain Lightning\[32\]](#)
- [Energy Shield\[16\] Reflection\[32\]](#)
  - [Energy Shield\[16\]\(60sec\)](#)
  - [Reflection\[32\]](#)
- [Storm Surge\[24\]\(8sec\)](#)
- [Summon Wisp\[24\] Eye of the Storm\[32\]](#)
  - [Summon Wisp\[24\]\(20sec\)](#)
  - [Eye of the Storm\[32\]\(24sec\)](#)
- [おすすめセカンドマスタリー](#)

## Stormの特徴

氷と電撃を操る、キャスター型のマスタリー。

序盤に取れるスキルは防御型のカウンタースキルが多く、  
近接型のマスタリーと組み合わせても相性が良い。

序盤の主力となるIce Shardはリチャージ無しでそこそこの性能だが非常に燃費が悪い。連射すると大量に買い込んだ青POTが見る見る無くなっていくことだろう。

INTが上がってからは、同系列のEarthと比べると魔法の着弾も早く、  
スタンやスローなどの防御面でもスキルが豊富である。  
なにより、敵の属性抵抗を減らし、敵の弓まで逸らせてしまうという万能スキル、  
squallがあるのが最大の特徴。

スキルが上がりきった終盤は、キャスターの弱点をみごとにカバーできるので  
晩成型のマスタリーと言えるだろう。

## Attributes

Lv	INT	DEX	Health	Energy	Lv	INT	DEX	Health	Energy
1	+3	+1	+21	+15	17	+51	+17	+357	+255
2	+6	+2	+42	+30	18	+54	+18	+378	+270
3	+9	+3	+63	+45	19	+57	+19	+399	+285
4	+12	+4	+84	+60	20	+60	+20	+420	+300
5	+15	+5	+105	+75	21	+63	+21	+441	+315
6	+18	+6	+126	+90	22	+66	+22	+462	+330
7	+21	+7	+147	+105	23	+69	+23	+483	+345
8	+24	+8	+168	+120	24	+72	+24	+504	+360
9	+27	+9	+189	+135	25	+75	+25	+525	+375
10	+30	+10	+210	+150	26	+78	+26	+546	+390
11	+33	+11	+231	+165	27	+81	+27	+567	+405
12	+36	+12	+252	+180	28	+84	+28	+588	+420
13	+39	+13	+273	+195	29	+87	+29	+609	+435
14	+42	+14	+294	+210	30	+90	+30	+630	+450
15	+45	+15	+315	+225	31	+93	+31	+651	+465
16	+48	+16	+336	+240	32	+96	+32	+672	+480

## Ice Shard[1] Velocity[10] Torrent[24]

### Ice Shard[1](0sec)

Lv	Ene	ColdDmg	Lv	Ene	ColdDmg
1	21	16-25	9	37	48-68
2	23	20-31	10	39	52-73
3	25	23-36	11	41	55-77
4	27	28-43	12	43	60-83
5	29	32-47	13	45	66-90
6	31	36-53	14	47	73-98
7	33	39-58	15	49	81-107
8	35	44-64	16	51	90-118

Lv Project Slow/1.5sec

Any 1 15%

氷系攻撃スキル。氷柱を飛ばす。1.5秒間15%速度減少。

### Velocity[10]

Lv	+Cost	貫通率	+%ColdDmg	ProjectSpd	Lv	+Cost	貫通率	+%ColdDmg	ProjectSpd
1	+2	18%	+10%	+15%	7	+4	54%	+46%	+45%
2	+2	24%	+16%	+20%	8	+4	60%	+52%	+50%
3	+3	30%	+22%	+25%	9	+5	66%	+58%	+55%
4	+3	36%	+28%	+30%	10	+5	72%	+64%	+60%
5	+3	42%	+34%	+35%	11	+5	78%	+70%	+65%
6	+4	48%	+40%	+40%	12	+5	85%	+76%	+70%

Ice Shardの弾速と威力を上昇させ、貫通確率を付与する。

### Torrent[24]

Lv	+Cost	+Project	+Frostburn/3sec	Lv	+Cost	+Project	+Frostburn/3sec
1	+14	+1	21	7	+32	+3	69
2	+16	+1	33	8	+38	+4	78
3	+21	+2	39	9	+40	+4	87
4	+23	+2	48	10	+42	+4	102
5	+28	+3	57	11	+44	+4	117
6	+30	+3	63	12	+48	+5	135

Ice Shardの発射本数を増やし、FrostburnDmg（氷DoT）を付与する。

## Storm Nimbus[1] Heart of Frost[4] Static Charge[16]

### Storm Nimbus[1](0sec)

Lv	ColdDmg(70%)	LightningDmg(30%)	Lv	ColdDmg(70%)	LightningDmg(30%)
1	3	1-21	8	19	15-61
2	5	3-27	9	21	17-67
3	7	5-33	10	23	19-75
4	10	7-38	11	25	21-81
5	12	9-44	12	28	23-87
6	14	11-50	13	31	25-95
7	16	13-55	14	35	27-107

Lv 予約Ene +HoF +SC EneCost/sec

Any +75 +25 +25 1

武器に氷雷ダメージを付与する。一度の攻撃で発動するのは氷か雷のどちらかで、両方ではない（氷7：雷3の割合）。

## Heart of Frost[4]

Lv +%ColdDmg 反撃SlowAttack/Move3sec Lv +%ColdDmg 反撃SlowAttack/Move3sec

1	+10%	10%	7	+46%	34%
2	+16%	15%	8	+52%	38%
3	+22%	19%	9	+58%	41%
4	+28%	24%	10	+64%	43%
5	+34%	27%	11	+70%	46%
6	+40%	31%	12	+76%	50%

氷Dmg全般を上昇させ、殴ってきた敵に反撃でSlow効果を与える。

一応補足。例えば50% Slow以下略は50%の確率で効果があるのではなく、50%速度を落とすということ。つまり、スロー効果自体は100%かかる。

遠距離攻撃には反撃効果なし。

## Static Charge[16]

Lv +%LightningDmg 15%/反撃LightningDmg Lv +%LightningDmg 15%/反撃LightningDmg

1	+10%	54	9	+58%	150
2	+16%	66	10	+64%	162
3	+22%	78	11	+70%	174
4	+28%	90	12	+76%	186
5	+34%	102	13	+82%	200
6	+40%	114	14	+88%	216
7	+46%	126	15	+94%	233
8	+52%	138	16	+100%	251

雷Dmg全般を上昇させ、殴ってきた敵に対して、たまに雷Dmgの反撃を加える。

遠距離攻撃には反撃効果なし。

## Spell Breaker[4] Spell Shock[10]

### Spell Breaker[4](6sec)

Lv Ene EnergyDrain Dmg/Magical Lv Ene EnergyDrain Dmg/Magical

1	32	24%	15	6	42	66%	90
2	34	32%	30	7	44	74%	105
3	36	40%	45	8	46	84%	120
4	38	50%	60	9	48	92%	135
5	40	58%	75	10	50	100%	150

Lv m/R +%Dmg/Magical

Any 6 +50%

選択地点・対象から範囲6m内の敵のEnergyを%分減少させる。種族がMagicalならDmgも入る。

さらに敵の補助的な魔法の効果も消失させる。Eneを持っていない敵には全く通用しない。人造はEne持ちでも効果なし(ただし、ロボの張ったEnergy Shieldなんかは消せる)。

### Spell Shock[10]

Lv +Cost EneDrain>Dmg Disrupt/sec Lv +Cost EneDrain>Dmg Disrupt/sec

1	+14	30%	3.0	7	+26	120%	6.6
2	+16	45%	3.6	8	+28	135%	7.2
3	+18	60%	4.2	9	+30	150%	7.8
4	+20	75%	4.8	10	+32	165%	8.4
5	+22	90%	5.4	11	+32	180%	8.4
6	+24	105%	6.0	12	+32	195%	8.4

(減らしたEne \* "EneDrain > Dmg") をHealthダメージとして適用する。ついでにスキル使用を長時間封じる(同時に相手はSpell Breakerによってスキル効果が打ち消されている)。

## Thunderball[4] Concussive Blast[16]

### Thunderball[4](10sec)

Lv Ene LightningDmg Stun/sec Lv Ene LightningDmg Stun/sec

1	50	7-31	1.5	9	74	45-69	4.1
2	53	11-36	1.8	10	77	49-74	4.4
3	56	16-40	2.1	11	80	54-78	4.7
4	59	22-46	2.5	12	83	60-84	5.1
5	62	26-50	2.8	13	86	64-88	5.1
6	65	30-55	3.1	14	89	68-93	5.1
7	68	35-59	3.4	15	92	73-97	5.1
8	71	41-65	3.8	16	95	79-103	5.1

Lv m/R

Any 1.8

雷球を投げる。雷Dmgとスタンの効果。

### Concussive Blast[16]

Lv Ene Fragments LightningDmg Stun/sec Lv Ene Fragments LightningDmg Stun/sec

1	+14	2-3	3-11	1.0	7	+22	4-6	21-43	2.5
2	+15	2-4	6-16	1.2	8	+23	5-6	24-48	2.8
3	+16	2-4	9-22	1.5	9	+24	5-6	27-55	3.1
4	+18	3-5	12-27	1.7	10	+26	5-7	30-62	3.5
5	+19	3-5	15-32	1.9	11	+27	6-7	34-70	3.9
6	+20	4-5	18-38	2.3	12	+28	6-8	39-80	4.5

Lv m/R

Any 1.5

Thunderballが命中した所で炸裂し、周囲にいくつかの電気を撒き散らすようになる。炸裂して散った電気はひとつひとつが攻撃範囲を持つ。

## Squall[4] Obscured Visibility[16]

### Squall[4](5sec)

Lv	Ene	m/R	Chance	L.Dmg	ImpairedAim/1sec	Lv	Ene	m/R	Chance	L.Dmg	ImpairedAim/1sec
1	54	4.0	30%	3-21	50%	9	80	9.0	75%	33-51	90%
2	57	4.8	38%	7-25	55%	10	84	9.4	79%	36-54	95%
3	60	5.6	45%	11-29	60%	11	87	9.8	82%	40-58	100%
4	64	6.3	51%	14-32	65%	12	90	10.2	85%	44-62	100%
5	67	6.9	57%	18-36	70%	13	94	10.6	88%	47-65	100%
6	70	7.5	62%	22-40	75%	14	97	11.0	91%	51-69	100%
7	74	8.0	67%	25-43	80%	15	100	11.0	94%	55-73	100%
8	77	8.5	71%	29-47	85%	16	104	11.0	97%	58-76	100%

Lv Duration

Any 6sec

スキルレベルに応じた確率で、範囲内の対象に電撃ダメージ。また、範囲内の敵の遠隔攻撃の狙いを反らす効果がある。

### Obscured Visibility[16]

Lv	+Cost	ReduceDmg/Resist6sec	Lv	+Cost	ReduceDmg/Resist6sec
1	+6	10%	6	+11	30%
2	+7	14%	7	+12	33%
3	+8	18%	8	+13	37%
4	+9	22%	9	+14	41%
5	+10	26%	10	+15	45%

敵のDmgとレジを下げる（TotalDmg/TotalResistなので全種）。

### Freezing Blast[4]

Lv	Ene	Duration	m/R	ColdDmg	Lv	Ene	Duration	m/R	ColdDmg
1	63	3.0	1.8	3	7	81	5.4	3.6	21
2	66	3.4	2.1	6	8	84	5.8	3.9	24
3	69	3.8	2.4	9	9	87	6.2	4.2	27
4	72	4.2	2.7	12	10	90	6.6	4.5	30
5	75	4.6	3.0	15	11	93	7.0	4.8	33
6	78	5.0	3.3	18	12	96	7.5	5.1	36

Lv DmgAbs./Freeze

Any 85%

選択地点から一定範囲内にいる敵を凍結させて行動不能にする。凍結中の敵には通常の15%しかDmgが抜けない。毎秒表にあるCold Dmgも入るが、これも15%に減る。

## Lightning Bolt[16] Chain Lightning[32]

### Lightning Bolt[16](12sec)

Lv	Ene	m/R	LightningDmg	Lv	Ene	m/R	LightningDmg
1	80	0.5	51-109	9	144	1.3	143-294
2	88	0.6	63-133	10	152	1.4	155-316
3	96	0.7	74-156	11	160	1.5	166-340
4	104	0.8	86-178	12	168	1.6	178-363
5	112	0.9	97-202	13	176	1.7	189-386
6	120	1.0	109-225	14	184	1.8	203-413
7	128	1.1	120-247	15	192	1.9	218-446
8	136	1.2	132-271	16	200	2.0	239-486

Lv Stun

Any 1sec

敵の頭上に雷を落とす。

Stormでは唯一の、左クリック割り当て可能スキル。

### Chain Lightning[32]

Lv	sparkMax	LightningDmg	Lv	sparkMax	LightningDmg
1	3	31-53	9	4	117-177
2	3	41-69	10	5	128-192
3	3	53-84	11	5	138-207
4	3	65-101	12	5	150-226
5	4	74-115	13	5	164-245
6	4	86-130	14	5	179-268
7	4	96-145	15	6	197-293
8	4	107-163	16	6	217-324

Lv Stun sparkGap(m/R) sparkChance

Any 0.5sec 8 75%

ゲーム中のスキル表にないパラメータがあるので補足。sparkMaxが最大連鎖数、sparkGapは連鎖可能距離、sparkChanceは連鎖可能性.....だと思ふ。違うかもしれないけど。

Lightning Boltが落ちたところを基点に、最大6体まで電撃が連鎖して命中する。

## Energy Shield[16] Reflection[32]

### Energy Shield[16](60sec)

Lv	Ene	DmgAbs./Cold,Lightning	Lv	Ene	DmgAbs./Cold,Lightning
1	60	125	9	92	321
2	64	149	10	96	345
3	68	174	11	100	370
4	72	198	12	104	394

5	76	223	13	108	419
6	80	247	14	112	443
7	84	272	15	116	468
8	88	296	16	120	492

氷雷Dmgを減らすシールドを張る（一定量防ぐと壊れる）。氷雷Dmgを止めてまだShieldが残っている場合、3秒間は次の氷雷Dmgを防げないらしい。

## Reflection[32]

Lv Chance Reflect Lv Chance Reflect

1	5%	25%	7	10%	73%
2	6%	33%	8	11%	81%
3	7%	41%	9	11%	90%
4	8%	49%	10	12%	100%
5	9%	57%	11	-	-
6	10%	65%	12	-	-

Lv +Cost

Any 30

敵から攻撃を受けた際、スキルレベルに応じて反撃する。攻撃なら殴りだろうが遠距離だろうが効果がある。

なお通常上限 8 なのでブースト上限は12だが、効果が上がるのは10まで（11と12はデータが存在しない）。

## Storm Surge[24](8sec)

Lv ColdDmg LightningDmg Lv ColdDmg LightningDmg

1	25	3-43	9	73	56-104
2	30	9-50	10	80	63-112
3	36	15-57	11	88	69-123
4	43	23-66	12	97	77-134
5	49	30-73	13	107	85-148
6	54	37-80	14	118	95-161
7	60	43-87	15	130	107-177
8	67	50-96	16	145	123-197

Lv 予約Ene Chance m/R Stun

Any +150 15% 5 1.5sec

攻撃を受けた際、15%の確率で周囲に電撃を放つ（氷 + 雷Dmg）。1.5秒スタン付き。隠れCooldown 8秒。この間はいくら殴られても発動しない。

## Summon Wisp[24] Eye of the Storm[32]

### Summon Wisp[24](20sec)

Lv Health Ene Plasma Burn/L.Dmg Thunderclap(8sec)/Ene m/R L.Dmg Stun/sec

1	153	186	6-25	-	-	-	-
2	165	195	9-28	-	-	-	-
3	177	204	11-31	-	-	-	-
4	189	213	15-34	-	-	-	-
5	201	222	17-38	31	3	36-51	0.5-1.0
6	213	231	21-41	32	3	41-57	0.5-1.1
7	225	240	24-44	33	3	45-65	0.6-1.2
8	237	249	29-48	34	3	50-73	0.6-1.3
9	249	258	32-51	35	3	55-80	0.7-1.4
10	261	267	36-55	36	3	60-88	0.7-1.5
11	273	276	40-58	37	3	65-95	0.8-1.6
12	285	285	46-62	38	3	70-104	0.8-1.7
13	297	294	50-66	39	3	76-113	0.9-1.8
14	309	303	55-69	40	3	85-126	0.9-1.9
15	321	312	59-74	41	3	94-140	1.0-2.0
16	333	321	66-78	42	3	107-159	1.0-2.1
17	345	330	71-83	43	3	121-178	1.1-2.2
18	357	339	78-88	44	3	138-203	1.1-2.3
19	373	348	85-94	45	3	158-231	1.2-2.4
20	395	357	95-101	46	3	181-265	1.2-2.5

Lv Ene 回避

Any 200 99%

ウィスプを召喚する。

メイン攻撃はPlasma Burn, 近接雷Dmg攻撃。

Lv5でThunderclapをつかうようになる。近接範囲雷Dmg + スタン。

## Eye of the Storm[32](24sec)

Lv	Duration	+%ElmDmg	+%Cold/LightningResist	Lv	Duration	+%ElmDmg	+%Cold/LightningResist
1	30	+30%	+12%	7	44	+90%	+30%
2	32	+40%	+15%	8	46	+100%	+33%
3	35	+50%	+18%	9	49	+110%	+36%
4	37	+60%	+21%	10	51	+120%	+39%
5	39	+70%	+24%	11	53	+135%	+42%
6	42	+80%	+27%	12	56	+150%	+45%

Lv Ene m/R

Any 30 14

Wispsの使う補助魔法（よって、消費EneやCooldownなどは本体には一切関係ない）。

Wispsの近くにいる主人、仲間やペットの氷雷のレジを上げ、Elemental（火・氷・雷・エレ4種）Dmgを大幅に増加させる。

## おすすめセカンドマスター

- Dream

パッシブBuffが強力で、一言で言えば『便利』。  
ポイントを振り込んでも無駄にならないのが素敵なところ。

- Spirit

耐性を低下させるStormのスキルに合わせて、  
エレメンタルダメージを強化するDark Covenantや、  
杖攻撃を強化するTernionとの相性がいい。