目次

- Dreamの特徴
- Attributes
- Sands of Sleep[1](4sec)
- Psionic Touch[1]→Psionic Burn[10]
  - Psionic Touch[1](0sec)
  - Psionic Burn[10]
- Distortion Wave[1]→Chaotic Resonance[10]→Psionic Immolation[24]
  - Distortion Wave[1](5sec)
  - Chaotic Resonance[10]
  - Psionic Immolation[24]
- Trance of Empathy[4]
- Lucid Dream[4]→Premonition[10]→Temporal Flux[24]
  - Lucid Dream[4]
  - Premonition[10]
  - Temporal Flux[24]
- Phantom Strike[4]→Dream Stealer[10]
  - Phantom Strike[4](16sec)
  - Dream Stealer[10]
- Summon Nightmare[10]→Hypnotic Gaze[16]→Master Mind[32]
  - Summon Nightmare[10](60sec)
  - Hypnotic Gaze[16]
  - Master Mind[32]
- Distort Reality[16]→Temporal Rift[32]
  - Distort Reality[16](12sec)
  - Temporal Rift[32]
- Trance of Convalescence [16]
- Distortion Field[16]
- Trance of Wrath[32]
- おすすめセカンドマスタリー

Dreamの特徴

拡張版(Immortal Throne)で追加された新マスタリー。
スキル的には近接型とキャスター型のハイブリッド、どのマスタリーと組み合わせても相性が良い。
STRとINTが両方上がるので、特化ビルドには向かない。

近接型のマスタリーと組み合わせる場合。
防御面がパッシブで上昇させれる点が良い。

状態異常系のスキルが充実しているので、緊急に回避が必要になる高難易度で生きてくる。
晩成型のマスタリーになる。

キャスター型のマスタリーと組み合わせる場合。
序盤からoverkillのDoTや石化で楽に進める。
Dreamの本領発揮といったところ。
終盤は緊急回避はできるものの、DoTだけでは火力不足が目立つ。
早熟型のマスタリーになる。

Attributes

Lv	STR	INT	Health	Energy	Lv	STR	INT	Health	Energy
1	+2	+2	+35	+8	17	+34	+30	+595	+136
2	+4	+3	+70	+16	18	+36	+31	+630	+144
3	+6	+5	+105	+24	19	+38	+33	+665	+152
4	+8	+7	+140	+32	20	+40	+35	+700	+160
5	+10	+9	+175	+40	21	+42	+37	+735	+168
6	+12	+10	+210	+48	22	+44	+38	+770	+176
7	+14	+12	+245	+56	23	+46	+40	+805	+184
8	+16	+14	+280	+64	24	+48	+42	+840	+192
9	+18	+16	+315	+72	25	+50	+44	+875	+200
10	+20	+17	+350	+80	26	+52	+45	+910	+208
11	+22	+19	+385	+88	27	+54	+47	+945	+216
12	+24	+21	+420	+96	28	+56	+49	+980	+224
13	+26	+23	+455	+104	29	+58	+51	+1015	+232
14	+28	+24	+490	+112	30	+60	+52	+1050	+240
15	+30	+26	+525	+120	31	+62	+54	+1085	+248
16	+32	+28	+560	+128	32	+64	+56	+1120	+256

Sands of Sleep[1](4sec)

Lv	Ene	Target	sleep/sec	Lv	Ene	Target	sleep/sec
1	25	1	2.5-4.0	7	55	4	5.0-8.8
2	30	2	3.0-4.8	8	60	5	5.3-9.6
3	35	2	3.5-5.6	9	65	5	5.6-10.4
4	40	3	3.9-6.4	10	70	6	5.9-11.2
5	45	3	4.3-7.2	11	75	6	6.2-12.0
6	50	4	4.7-8.0	12	80	7	6.4-12.8

Lv	sparkGap(m/R)	sparkChance
Any	6	100%

再度攻撃するか持続時間が切れるまで、敵を寝かせる。当たり方はChainLightningのようなspark型。狙った地点・敵を基点に連鎖していく。大抵の敵に効くが、一度攻撃すると睡眠は解ける。

Psionic Touch[1]→Psionic Burn[10]

Psionic Touch[1](0sec)

Lv	TotalDmg	VitalDmg	Lv	TotalDmg	VitalDmg
1	+30%	15	9	+78%	57
2	+36%	19	10	+84%	66
3	+42%	23	11	+90%	76
4	+48%	27	12	+96%	87
5	+54%	31	13	+102%	99
6	+60%	36	14	+108%	112
7	+66%	42	15	+114%	127
8	+72%	49	16	+120%	144

Lv	PreReq	Charge	Duration
Any	3		10sec

左クリックに割り当て、通常攻撃の代わりに使う。RogueのCalculated Strikeみたいなもの。４発目だけ強い。
Total Dmg上昇なので、物理Dmgだけではなく刺突Dmgなども強化される。
素手以外の全ての武器で使用可能。

Psionic Burn[10]

Lv	E.Burn/4sec	+%Dmg/Demons	Lv	E.Burn/4sec	+%Dmg/Demons
1	36	+8%	7	132	+32%
2	57	+12%	8	150	+36%
3	70	+16%	9	170	+40%
4	84	+20%	10	190	+44%
5	100	+24%	11	211	+48%
6	116	+28%	12	234	+52%

Lv	m/R
Any	3.5

Psionic Touch時、Demon族特攻。範囲内の敵に電撃DoT。Psionic Touchが範囲化するわけではなく、周囲の敵には電撃DoTが入るだけ。

Distortion Wave[1]→Chaotic Resonance[10]→Psionic Immolation[24]

Distortion Wave[1](5sec)

Lv	Ene	Dmg	Lv	Ene	Dmg
1	36	12	9	68	108
2	40	18	10	72	125
3	44	25	11	76	143
4	48	32	12	80	165

5	52	43	13	84	193
6	56	65	14	88	225
7	60	78	15	92	262
8	64	92	16	96	305

Lv	WaveDistance	waveStartWidth	waveEndWidth	50%Slow
Any	16.0	2.0	5.0	4sec

地を這う衝撃波を飛ばし、範囲内全ての敵に物理Dmgを与え４秒間全速度を50%下げる。

Chaotic Resonance[10]

Lv	+Cost	+%Dmg	ReduceArmor/5sec	Lv	+Cost	+%Dmg	ReduceArmor/5sec
1	+8	+14%	25	7	+17	+50%	140
2	+10	+20%	39	8	+19	+56%	168
3	+11	+26%	55	9	+20	+62%	200
4	+13	+32%	73	10	+22	+68%	236
5	+14	+38%	93	11	+23	+74%	277
6	+16	+44%	115	12	+25	+80%	323

Distortion WaveのDmg強化。ついでにArmor減少も。

Psionic Immolation[24]

Lv	+Cost	E.Burn/4sec	Lv	+Cost	E.Burn/4sec
1	+18	96	9	+82	401
2	+26	129	10	+90	447
3	+34	164	11	+95	494
4	+42	199	12	+99	544
5	+50	236	13	+102	596
6	+58	275	14	+104	650
7	+66	316	15	+106	707
8	+74	358	16	+108	767

Lv	+%Dmg/Demons
Any	+50%

Distortion WaveがDemon族によく効くようになる。さらに電撃DoTが付加される。

Trance of Empathy[4]

Lv	DmgReflect	Lv	DmgReflect
1	15%	9	44%
2	18%	10	49%
3	21%	11	54%
4	24%	12	60%
5	28%	13	65%
6	32%	14	71%
7	36%	15	77%

8	40%	16	85%

Lv	EneCost/sec	m/R	Convert Health
Any	1	12	3-10%

範囲Buff。**与**Dmg**をヘルス変換**＋Dmg**反射**。
Trance of Empathy[4]、Trance of Convalescence [16]、Trance of Wrath[32]**は併用できない**。

Lucid Dream[4]→Premonition[10]→Temporal Flux[24]

Lucid Dream[4]

Lv	+%Dmg	+%E.burnDmg	+%VitalDmg	Lv	+%Dmg	+%E.burnDmg	+%VitalDmg
1	+10%	+15%	+15%	7	+25%	+39%	+39%
2	+12%	+19%	+19%	8	+28%	+45%	+45%
3	+15%	+23%	+23%	9	+30%	+48%	+48%
4	+18%	+27%	+27%	10	+33%	+51%	+51%
5	+21%	+31%	+31%	11	+36%	+55%	+55%
6	+23%	+35%	+35%	12	+39%	+60%	+60%

物理/Electric Burn/VitalityDmg**を上昇させる**。

Premonition[10]

Lv	+%Off/DefAbility	Lv	+%Off/DefAbility
1	+5%	6	+18%
2	+8%	7	+21%
3	+10%	8	+25%
4	+12%	9	+28%
5	+15%	10	+30%

武器攻撃の命中率／回避率が同時に上がる。

Temporal Flux[24]

Lv	TotalSpd	AvoidProject	SlowResist	Lv	TotalSpd	AvoidProject	SlowResist
1	+2%	+3%	8%	6	+12%	+15%	28%
2	+4%	+5%	12%	7	+14%	+18%	32%
3	+6%	+8%	16%	8	+15%	+21%	36%
4	+8%	+10%	20%	9	+16%	+23%	40%
5	+10%	+12%	24%	10	+18%	+25%	45%

Total Speed/**飛び道具回避**/Slow**耐性が上がる**。

Phantom Strike[4]→Dream Stealer[10]

Phantom Strike[4](16sec)

Lv	+%TotalDmg	Lv	+%TotalDmg
1	+35%	9	+151%

2	+50%	10	+164%
3	+65%	11	+177%
4	+80%	12	+190%
5	+95%	13	+203%
6	+109%	14	+215%
7	+123%	15	+227%
8	+137%	16	+239%

Lv　EneCost
Any 50
近接武器で使用可能。弓・杖・素手は不可。攻撃する対象を選ぶと姿を消して接近（接近・追尾は自動で行われる）。その後、殴りかかる。
攻撃をするまでは不可視になるため、敵はこちらを見失う／ターゲットしてこない。ただし、姿を消して移動中に他の場所へ移動しようとすると、攻撃はせずに姿を現してしまう。その際もCooldownが必要になる。
一応、左クリック登録可。

Dream Stealer[10]

Lv	+Cost	Target	+Dmg	EneLeech 3sec	Stun	Lv	+Cost	Target	+Dmg	EneLeech 3sec	Stun
1	+10	3	+171	90	1.5	7	+22	6	+348	360	4.1
2	+12	3	+197	135	2.0	8	+24	6	+382	405	4.5
3	+14	4	+223	180	2.5	9	+26	7	+418	450	4.5
4	+16	4	+252	225	3.0	10	+28	7	+456	495	4.8
5	+18	5	+283	270	3.4	11	+30	8	+495	540	5.1
6	+20	5	+315	315	3.8	12	+32	8	+535	585	5.4

Lv　Arc
Any 360°
Phantom Strike範囲化。Dmg上昇、Ene吸収、スタンが付く。

Summon Nightmare[10]→Hypnotic Gaze[16]→Master Mind[32]

Summon Nightmare[10](60sec)

Lv	Ene	Health	Ene	Psionic Beam Dmg	VitDmg	回避	Dream Surge(4sec) Project	貫通率	Dmg	VitDmg	ConvertHealth
1	150	105	930	8	8	34%	-	-	-	-	-
2	154	120	960	12	12	35%	-	-	-	-	-
3	158	136	990	16	16	36%	-	-	-	-	-
4	162	153	1020	20	20	37%	-	-	-	-	-
5	166	171	1050	24	24	38%	10	100%	37	37	30%
6	170	190	1080	28	28	39%	10	100%	40	40	30%
7	174	210	1110	32	32	40%	10	100%	44	44	30%
8	178	231	1140	36	36	41%	10	100%	48	48	30%
9	182	253	1170	39	39	42%	10	100%	51	51	30%

10	186	277	1200	42	42	43%	10	100%	54	54	30%
11	190	303	1230	45	45	44%	10	100%	56	56	30%
12	194	331	1260	48	48	45%	10	100%	59	59	30%
13	198	361	1290	51	51	46%	10	100%	62	62	30%
14	202	393	1320	54	54	47%	10	100%	65	65	30%
15	206	428	1350	56	56	48%	10	100%	67	67	30%
16	210	466	1380	58	58	49%	10	100%	69	69	30%
17	214	507	1410	60	60	50%	10	100%	70	70	30%
18	218	552	1440	62	62	51%	10	100%	73	73	30%
19	222	601	1470	64	64	52%	10	100%	74	74	30%
20	226	656	1500	66	66	53%	10	100%	76	76	30%

Lv　Limit
Any 1
尻尾と蝙蝠の羽がついた目玉を召喚する。

Hypnotic Gaze[16]

Lv	Ene	Confuse/sec	Lv	Ene	Confuse/sec
1	72	3.0	7	82	6.0
2	74	3.5	8	83	6.5
3	75	4.0	9	85	7.0
4	77	4.5	10	86	7.5
5	78	5.0	11	88	8.0
6	80	5.5	12	90	8.5

メアが敵単体を混乱させる。

Master Mind[32]

Lv	+%TotalDmg(Pet)	+%Health/EneReg(Pet)	Lv	+%TotalDmg(Pet)	+%Health/EneReg(Pet)
1	+5%	+30%	7	+35%	+120%
2	+10%	+45%	8	+40%	+135%
3	+15%	+60%	9	+45%	+150%
4	+20%	+75%	10	+50%	+165%
5	+25%	+90%	11	+55%	+180%
6	+30%	+105%	12	+60%	+195%

Lv　Ene m/R
Any 50　15
メアの使うBuff。**メア含むペットにしか効果がない。**

Distort Reality[16]→Temporal Rift[32]

Distort Reality[16](12sec)

Lv Ene Dmg VitalDmg Lv Ene Dmg VitalDmg

1	100	57	45	9	132	168	123
2	104	69	53	10	136	186	136
3	108	80	61	11	140	205	150
4	112	92	69	12	144	225	164
5	116	106	79	13	148	246	179
6	120	120	89	14	152	268	195
7	124	135	100	15	156	291	211
8	128	151	111	16	160	315	228

Lv	m/R	Stun
Any	8	1.5sec

自分中心範囲攻撃。物理/Vital Dmgを与え、1.5秒スタンさせる。

Temporal Rift[32]

Lv	+Cost	E.burn/4sec	15% EneDrain %convertDmg	Petrify/sec	+Dmg/Demons
1	+3	216	45%	1.5	+27
2	+4	256	60%	2.0	+38
3	+5	300	75%	2.5	+49
4	+6	344	90%	3.0	+60
5	+7	392	105%	3.5	+72
6	+8	444	120%	4.0	+85
7	+9	492	135%	4.5	+97
8	+10	552	150%	5.0	+112
9	+11	608	165%	5.5	+126
10	+12	668	180%	6.0	+141
11	+12	732	195%	6.5	+157
12	+12	796	210%	7.0	+173
13	+12	864	210%	7.5	+190
14	+12	936	210%	8.0	+208
15	+12	1008	210%	8.5	+226
16	+12	1084	210%	9.0	+245

Distort Realityに石化、電撃DoT、Ene減少（減少分をHealthDmgに変換）、Demon特攻の効果を追加する。
EpicのAct3くらいまでは、これ１発とTrance of Wrathでほとんどの雑魚は壊滅する。それ以降もPBAoEで持続の長いsnareとして重宝する。

Trance of Convalescence [16]

Lv	DmgAbs.	+HealthReg/sec	+EneReg/sec	Lv	DmgAbs.	+HealthReg/sec	+EneReg/sec
1	3%	+1	+1.0	9	11%	+9	+2.6
2	4%	+2	+1.2	10	12%	+10	+2.8
3	5%	+3	+1.4	11	13%	+11	+3.0
4	6%	+4	+1.6	12	15%	+12	+3.2
5	7%	+5	+1.8	13	16%	+13	+3.4

6	8%	+6	+2.0	14	17%	+14	+3.6
7	9%	+7	+2.2	15	18%	+15	+3.8
8	10%	+8	+2.4	16	20%	+16	+4.0

Lv	予約Ene	m/R
Any	+100	12

予約Ene型範囲Buff。あらゆる種類のDmgを軽減し、HealthとEneの秒間回復量を増やす。
Trance of Empathy[4]、Trance of Convalescence [16]、Trance of Wrath[32]は併用できない。

Distortion Field[16]

Lv	DmgAbs.	DmgReflect	Lv	DmgAbs.	DmgReflect
1	18	3	7	36	37
2	21	7	8	39	45
3	24	11	9	42	53
4	27	17	10	45	64
5	30	23	11	48	75
6	33	30	12	51	88

Lv	Chance	Duration
Any	5%	15sec

殴られたら発動。15秒間、全Dmg減少と反撃Dmg（%ではなく絶対値）。

Trance of Wrath[32]

Lv	m/R	E.burn/4sec	ReduceResist	Lv	m/R	E.burn/4sec	ReduceResist
1	2.8	26	10%	9	4.4	130	26%
2	3.0	38	12%	10	4.6	147	28%
3	3.2	49	14%	11	4.8	163	30%
4	3.4	61	16%	12	5.0	182	32%
5	3.6	73	18%	13	5.2	202	34%
6	3.8	86	20%	14	5.4	222	36%
7	4.0	100	22%	15	5.7	244	38%
8	4.2	115	24%	16	6.0	265	40%

Lv	EneCost/sec	Disrupt
Any	1	1sec

自分を中心に、近くの敵の全耐性を下げる。さらに電撃DoTとスキル封じがつく。
Trance of Empathy[4]、Trance of Convalescence [16]、Trance of Wrath[32]は併用できない。

おすすめセカンドマスタリー

- Hunting

WoodloreとPremonitionの組み合わせで、DefAbiが異常に増加する。
敵の耐性低下や、パッシブ・アクティブスキルでの能力上昇が大きいため、

単体の敵に対してはドギつい殴りダメージが炸裂する。
反面、Huntingの弓ツリーでも取らない限り、有効な複数攻撃スキルが全然ないのが欠点。

- Nature

Nightmare＋Wolf＋Nymphを範囲Buffで強化しまくる夢のペットビルド。
なんだかネタに走ってる感じもするが、これはこれでぼちぼち強い。

- Spirit

Dark CovenantやTernionAttackといった強力無比なスキルが魅力。
Ternionは、少ないスキルポイントで杖攻撃を強力にサポート出来るため、
火力の供給スキルとして非常に優秀。
Vision of DeathやDeathchill Auraなど、敵を弱体化させるスキルもあり、
攻撃と防御をバランスよく強化できる。