

目次

- [ビルド一覧\(表形式\)](#)
- [評価の高いビルド](#)
- [クラス一覧\(リスト形式・ABC順\)](#)
- [クラス一覧\(リスト形式・クラス別\)](#)
- [ビルドガイドについて](#)

最終更新日：2010年02月17日

ビルド一覧(表形式)

ビルド = 基本マスタリー + 基本マスタリー
基本マスタリーのページは、ビルド選びに役立つので一読オススメ

基本マスタリー	Dream	Warfare	Defense	Earth	Storm	Hunting	Rogue	Nature	
Spirit	Theurgist	Diviner	Spellbreaker	Spellbinder	Conjurer	Oracle	Bone Charmer	Warlock	Soothsayer
Nature	Wanderer	Ritualist	Champion	Guardian	Summoner	Druid	Ranger	Illusionist	
Rogue	Rogue	Dreamkiller	Assassin	Corsair	Magician	Sorcerer	Brigand		
Hunting	Hunter	Haruspex	Slayer	Warden	Avenger	Sage			
Storm	Stormcaller	Prophet	Thane	Paladin	Elementalist				
Earth	Pyromancer	Evoker	Battlemage	Juggernaut					
Defense	Defender	Templar	Conquerer						
Warfare	Warrior	Harbinger							
Dream	Seer								

*横幅の関係で表の右側が途中で切れてしまっているので、隠れている部分を見るときは右側へスクロールしてください。(Mozilla Firefoxで確認)

評価の高いビルド

このゲームには、序盤が楽なマスタリー、終盤が楽なマスタリーは存在しますがクリアができないビルドは存在しません。

どうしても倒せないボスがいたらトレハンをし、レベルを上げ+装備を整えましょう。まだ取得をしていないスキルに、活路があるかもしれません。

この組み合わせをしなければならないということではなく、あくまで目安です。ただ、1~2キャラ目でビルドを失敗し飽きてしまうのもったいないので、メジャーなビルドを紹介してあります。

序盤の難易度では敵が弱いので、火力ばかりに目が行きがちですがこのゲームは、終盤の敵の火力もハンパなく上がります。火力がある = 死に安い、ということをお忘れずに。Melee(近接系)ならば、属性攻撃への耐性を上げないといけないでしょうしRange(遠距離系)ならば、弓で殺されないように対策しないとダメです。

ここにあるのは攻守に渡ってバランスの良いビルドです。
「強い」とは「火力が高い」ではなく「冒険が楽か」をしめします。

HPを増やして死にくくするか
Str(腕力)やInt(知力)を上げて、攻撃力を上げるか
Dex(敏捷性)を上げて、命中や回避を上げるか
自分でステータスやスキル振りの成功と失敗を楽しむのが、
このゲームの醍醐味だということを忘れずに。

ステータスと装備をにらめっこするのが楽しくなったら、
あなただけのビルドに挑戦してみてください！

Melee : 汎用 (片手武器+盾)
そつなくソロもマルチ前衛もこなせる近接ビルド
盾は実は擬似二刀、防御だけでなく攻撃もしてくれる
状況によっては性能は二刀より上だったりする

- Def/War

純粹に殴るだけなら、火力も硬さも申し分ない
足の遅さと単調なのが難点

- Def/Dre

突撃スキルが多いため、上記より機動力がある
魔法剣士の側面も持つ

- Def/Hun

強化スキル使用時の火力はお墨つき
足が速くなる強化スキルがあるのも良い

Melee : 二刀
Warの二刀は男のロマン、音や見た目は最強に「漢」
早期から強いスキルが取得できるので
ノーマルクリアーだけで見れば、めちゃめちゃ強いです
逆にレジェンドまでのクリアーを視野に入れると
早熟な感があり、難易度が高いですが育成をしっかりとすれば問題なし

- War/Hun

二刀の脆さを、回避でカバー
詰んでしまったと感じたら、射手にチェンジできる逃げ道もあり

- War/Spi

二刀の脆さを、弱体化でカバー

- War/Nat

二刀の脆さを、HP増加とヒールでカバー

Melee : 槍
Rogで一撃必殺を狙ったりや、Hunの突刺ダメージを利用するビルド
ボスは楽だが、範囲攻撃に乏しくザコに囲まれるのが苦手
Dex(敏捷性)を多めにしても攻撃力(突刺ダメージ)に還元されるので

回避重視のステータスでも問題なくいける

- Rog/Def
- Hun/Def

槍は片手武器なので、盾が持てる
範囲攻撃はDef頼りになる

- Rog/Hun

とにかく「刺す」にこだわる
楽に弓にスイッチできるのが強み 心が折れると弓メインになったり…

Range : 弓 (Hunメイン)

まずはトレハン用に弓キャラ作っておけると言われるほど
貫通する範囲攻撃になるので、遠くから撃って近づかれる前に殺せば良い
防御を捨てて、攻撃面だけ上がる装備がしやすくDPSが上げやすい
とにかく楽で、Hunの弓だけでレジェンドまでクリアできてしまう
2個目の基本マスタリーに、魔法系のマスタリーを選ぶのも悪くはない

- Hun/Rog

弓といえば…の鉄板ビルド
錯乱効果の効かない敵が厄介

- Hun/Dre

育成の楽さはダントツ
ある程度Strを確保しておけば、槍使いにもなれる

Range : 杖 (Spiメイン)

同じ遠距離攻撃として、弓(Hun)と比べた場合
炸裂する範囲攻撃になるので、攻撃範囲はあまり変わらない
魔法や召喚を使いながら遊べる点は良い
半端な装備ならDPSが簡単に上がる弓のほうが良いが
杖は攻撃速度が最速になるため、やりこんだなら弓を超える

- Spi/Sto

杖といえば…の鉄板ビルド

Range : 召喚

召喚ビルド、見ているだけでも癒される
レジェンドでは召喚だけでは若干火力不足になるため
自分のキャラ本体の火力が必要になってくる

- Nat/Spi
- Nat/Dre

召喚ワラワラといえば…の鉄板ビルド
Natのスキル上限値を超える装備し、犬の召喚数を増やすのはお約束

Range : キャスター

魔法スキルを使って攻撃するビルド
属性抵抗を減らせるStoがメインでないと終盤詰まる

魔法が連打できるまではもっさりしているが
連打できるようになると面白い

- Sto/Ear

火氷雷の三大属性をすべてカバー
Stoのウィスプとスコールの強さに、Earが嫉妬する

- Sto/Dre

DreのDoTダメージ魔法に酔いしれるビルド
Dreが序盤は強いビルドなので、とてもバランスの良い組み合わせ

番外(Rechage-100% 装備専用)

この域まで装備を集めると、壊れビルド

ゲームバランス崩壊ってレベルじゃない

普通に遊ぶ人には迷惑がかかるので、一人でニヤニヤしながら遊ぶ

Ver変更と共に、Rechage装備は集めにくくなったが、不可能ではない

せっかくならば、ちまちました魔法スキルを連打するより

角笛、巨大化、英霊召喚、Melee系の持つ奥義クラスのスキルを連打すると良い

- Spi/War

時間制限のある2つの霊召喚スキルを連打する
角笛連打でボスの時間さえも止まる

- Sto/Def

落雷・巨大化+スコール = 無敵・範囲回復
Natが嫉妬するお手軽回復になる

クラス一覧(リスト形式・ABC順)

- [Assassin](#) (Rogue+Warfare)
- [Avenger](#) (Earth+Hunting)
- [Battlemage](#) (Earth+Warfare)
- [Bone Charmer](#) (Hunting+Spirit)
- [Brigand](#) (Hunting+Rogue)
- [Champion](#) (Nature+Warfare)
- [Conjurer](#) (Earth+Spirit)
- [Conquerer](#) (Defense+Warfare)
- [Corsair](#) (Defense+Rogue)
- [Defender](#) (Defense)
- [Diviner](#) (Dream+Spirit)
- [Dreamkiller](#) (Dream+Rogue)
- [Druid](#) (Nature+Storm)
- [Elementalist](#) (Earth+Storm)
- [Evoker](#) (Earth+Dream)
- [Guardian](#) (Defense+Nature)
- [Harbinger](#) (Dream+Warfare)
- [Haruspex](#) (Dream+Hunting)
- [Hunter](#) (Hunting)
- [Illusionist](#) (Nature+Rogue)

[Juggernaut](#) (Defense+Earth)

- [Magician](#) (Earth+Rogue)
- [Oracle](#) (Spirit+Storm)
- [Paladin](#) (Defense+Storm)
- [Prophet](#) (Dream+Storm)
- [Pyromancer](#) (Earth)
- [Ranger](#) (Hunting+Nature)
- [Ritualist](#) (Dream+Nature)
- [Rogue](#) (Rogue)
- [Sage](#) (Hunting+Storm)
- [Seer](#) (Dream)
- [Slayer](#) (Hunting+Warfare)
- [Soothsayer](#) (Nature+Spirit)
- [Sorcerer](#) (Rogue+Storm)
- [Spellbinder](#) (Defense+Spirit)
- [Spellbreaker](#) (Spirit+Warfare)
- [Stormcaller](#) (Storm)
- [Summoner](#) (Earth+Nature)
- [Templar](#) (Defense+Dream)
- [Thane](#) (Storm+Warfare)
- [Theurgist](#) (Spirit)
- [Wanderer](#) (Nature)
- [Warden](#) (Defense+Hunting)
- [Warlock](#) (Rogue+Spirit)
- [Warrior](#) (Warfare)

クラス一覧(リスト形式・クラス別)

- [Theurgist](#) (Spirit)
- [Diviner](#) (Spirit+Dream)
- [Spellbreaker](#) (Spirit+Warfare)
- [Spellbinder](#) (Spirit+Defense)
- [Conjurer](#) (Spirit+Earth)
- [Oracle](#) (Spirit+Storm)
- [Bone Charmer](#) (Spirit+Hunting)
- [Warlock](#) (Spirit+Rogue)
- [Soothsayer](#) (Spirit+Nature)

- [Wanderer](#) (Nature)
- [Ritualist](#) (Nature+Dream)
- [Champion](#) (Nature+Warfare)
- [Guardian](#) (Nature+Defense)
- [Summoner](#) (Nature+Earth)
- [Druid](#) (Nature+Storm)
- [Ranger](#) (Nature+Hunting)
- [Illusionist](#) (Nature+Rogue)
- [Soothsayer](#) (Nature+Spirit)

- [Rogue](#) (Rogue)

[Dreamkiller](#) (Rogue+Dream)

- - [Assassin](#) (Rogue+Warfare)
 - [Corsair](#) (Rogue+Defense)
 - [Magician](#) (Rogue+Earth)
 - [Sorcerer](#) (Rogue+Storm)
 - [Brigand](#) (Rogue+Hunting)
 - [Warlock](#) (Rogue+Spirit)
 - [Illusionist](#) (Rogue+Nature)
-
- [Hunter](#) (Hunting)
 - [Haruspex](#) (Hunting+Dream)
 - [Slayer](#) (Hunting+Warfare)
 - [Warden](#) (Hunting+Defense)
 - [Avenger](#) (Hunting+Earth)
 - [Sage](#) (Hunting+Storm)
 - [Bone Charmer](#) (Hunting+Spirit)
 - [Ranger](#) (Hunting+Nature)
 - [Brigand](#) (Hunting+Rogue)
-
- [Stormcaller](#) (Storm)
 - [Prophet](#) (Storm+Dream)
 - [Thane](#) (Storm+Warfare)
 - [Paladin](#) (Storm+Defense)
 - [Elementalist](#) (Storm+Earth)
 - [Oracle](#) (Storm+Spirit)
 - [Druid](#) (Storm+Nature)
 - [Sorcerer](#) (Storm+Rogue)
 - [Sage](#) (Storm+Hunting)
-
- [Pyromancer](#) (Earth)
 - [Evoker](#) (Earth+Dream)
 - [Battlemage](#) (Earth+Warfare)
 - [Juggernaut](#) (Earth+Defense)
 - [Conjurer](#) (Earth+Spirit)
 - [Summoner](#) (Earth+Nature)
 - [Magician](#) (Earth+Rogue)
 - [Avenger](#) (Earth+Hunting)
 - [Elementalist](#) (Earth+Storm)
-
- [Defender](#) (Defense)
 - [Templar](#) (Defense+Dream)
 - [Conquerer](#) (Defense+Warfare)
 - [Spellbinder](#) (Defense+Spirit)
 - [Guardian](#) (Defense+Nature)
 - [Corsair](#) (Defense+Rogue)
 - [Warden](#) (Defense+Hunting)
 - [Paladin](#) (Defense+Storm)
 - [Juggernaut](#) (Defense+Earth)

- [Warrior](#) (Warfare)
- [Harbinger](#) (Warfare+Dream)
- [Spellbreaker](#) (Warfare+Spirit)
- [Champion](#) (Warfare+Nature)
- [Assassin](#) (Warfare+Rogue)
- [Slayer](#) (Warfare+Hunting)
- [Thane](#) (Warfare+Storm)
- [Battlemage](#) (Warfare+Earth)
- [Conquerer](#) (Warfare+Defense)

- [Seer](#) (Dream)
- [Diviner](#) (Dream+Spirit)
- [Ritualist](#) (Dream+Nature)
- [Dreamkiller](#) (Dream+Rogue)
- [Haruspex](#) (Dream+Hunting)
- [Prophet](#) (Dream+Storm)
- [Evoker](#) (Dream+Earth)
- [Templar](#) (Dream+Defense)
- [Harbinger](#) (Dream+Warfare)

ビルドガイドについて

各複合職のページへリンクされていますので、各々のページで「[編集](#) [このページ編集](#)」で編集できます。

非ログインでの編集投稿の場合にも、画像で表示された文字列を入力すると編集できます。

スキル配分について書く際、[TitanCalc](#)のスキル配分ページ下部の「Return Link」を活用すると便利です。